

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 1

Jeu n° 1 : Une charade

Mon premier est ce qui recouvre le corps :

Mon second est la 3^{ème} lettre de l'alphabet :

Mon troisième est la neuvième lettre de l'alphabet ou encore un pronom indiquant un lieu :

Mon quatrième est un synonyme de talent :

Mon tout est un dieu de la mythologie grecque :

Jeu n° 2 : Un peu de calcul

Trouve la valeur de chaque objet mythique pour que cette addition soit juste. Pour t'aider un des chiffres est décodé. Attention ! As-tu remarqué la retenue ?



= 5



= ?



= ?



= ?



= ?



....



....



1

....



....

+



....

....

....

....



....



....



....



....



....



Jeu n° 3 : Une histoire de drachmes

Le cadeau d'Athéna coûte 5 drachmes de plus que celui de Zeus. Au total, les deux cadeaux ont coûté 35 drachmes. Combien coûte le cadeau d'Athéna ?

Calcul :

Réponse :

Jeu n° 4 : Bien placer les trières (galères de combat antiques)

Cette grille représente un port où sont placés les six trières dessinées ci-dessous. Trouve l'emplacement de chaque bateau, en t'aidant des chiffres inscrits autour de la grille (ils t'indiquent combien de cases tu dois avoir colorié sur la ligne/la colonne). Les galères ne se touchent jamais, même pas par un coin ; il y a toujours une case vide entre eux.

Trières à placer :



X 2



X 1



X 3



cases vides

Grille à compléter :

	4	1	2	2	3	2
4						
1						
1						
4						
1						
3						

Un conseil : Complète d'abord la quatrième ligne sans oublier de colorier en bleu les cases voisines des galères.

Jeu n° 5 : Une suite logique

Quelle paire de lettres noteras-tu à la place du point d'interrogation pour que la suite soit logique ?

BA - ED - HG - KJ - NM - ?

Réponse :

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 2

Jeu n° 6 : Une histoire de chars

Le char d'Apollon et celui de Hélios partent en même temps de deux villes distantes de 100 km. Quand ils se croisent, le char d'Apollon a parcouru 60 km, alors que celui de Hélios n'a parcouru que 40 km. Lequel des deux chars est le plus proche de la ville d'où est parti Apollon ?

Réponse :

Jeu n° 7 : Une suite logique

Par quel nombre dois-tu remplacer le point d'interrogation pour que cette suite soit logique ?

4 - 8 - 16 - 32 - ?

Réponse :

Jeu n° 8 : Combien pèse une lance ?

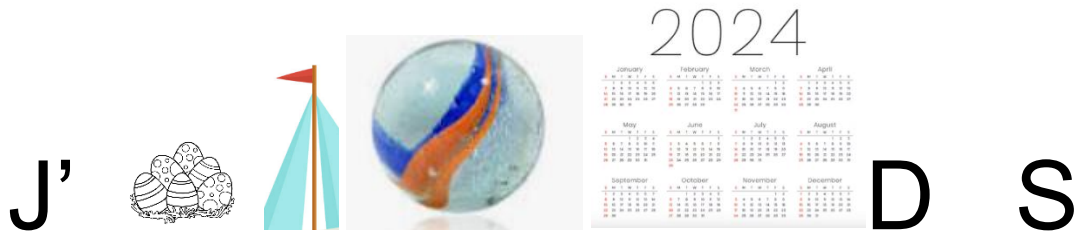
Si une lance et deux tridents pèsent autant que 3 lances et 1 trident. De plus, si 2 tridents, 1 lance et 1 poids de 1 kg pèsent autant que 4 tridents, 1 lance et un poids de 200 g. Combien pèsera la lance ?

Tu peux t'aider en faisant des dessins :

Réponse :

Jeu n° 9 : Rébus

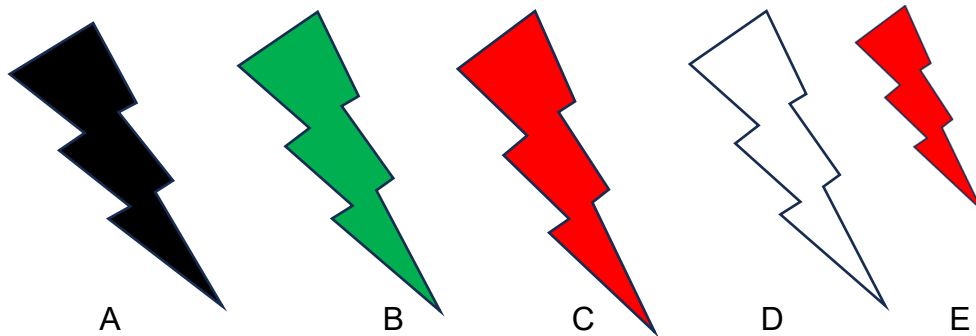
Lis ce qui est dessiné pour découvrir la phrase.



Réponse :

Jeu n° 10 : Les éclairs de Zeus

Zeus et ses aides Argès, Brontès, Steropès et Elatrèus, ont rangé leurs éclairs. Peux-tu dire à qui appartient chaque éclair si tu sais que l'éclair de Zeus est rangé entre deux éclairs de même couleur, que celui de Argès est le plus petit, que celui de Brontès n'est ni rouge ni blanc, que celui de Stéropès n'est ni blanc, ni noir et que celui d'Elatréus n'est ni noir ni rouge ?



Réponse :
.....

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 3

Jeu n° 11 : Devinette

Ces 5 nombres trouvés sur un parchemin, servent à indiquer la même durée : laquelle ?

3 - 36 - 1095 - 26280 - 1 576 800

Réponse :

Jeu n° 12 : Pêche au pronom

Dans ce petit texte, souligne le pronom qui s'écrit avec une seule lettre :

Hadès est le frère de Zeus et de Poséidon. Comme Zeus gouverne le Ciel et Poséidon la Mer, Hadès règne sous la terre et pour cette raison il a souvent été considéré comme le « maître des Enfers ». Il est marié à Perséphone. Il y vit avec sa femme deux saisons sur quatre.

Jeu n° 13 : Charade

Mon premier est à l'intérieur du pain :

Mon second est le contraire de tard :

Mon troisième est le petit salon dans lequel l'artiste se prépare pour son spectacle :

.....

Mon quatrième est la neuvième lettre de l'alphabet :

Mon tout est l'ensemble des légendes :

Jeu n° 14 : Petit message secret

Remets dans l'ordre le message de Hadès :

LA	QUE	J'	S'	APPELLE	PERSEPHONE
	AIME		FEMME		

Réponse :

Jeu n° 15 : Un peu de mathématiques

Trouve les bonnes réponses à chaque question, note les lettres qui correspondent.
Ceci te donnera un nouveau mot, en relation avec la mythologie.

- 1- Combien de fois font 48×12 ?
L = 576 M = 496 N = 567
- 2- Un pilote de char arrive le premier à 15 h 00 min 06 s ; il était parti 9 secondes plus tôt. A quelle heure est-il parti ?
X = 15 h 59 min 57 s Y = 14 h 59 min 57 s Z = 14 h 59 min 54 s
- 3- Ces trois nombres (4 673 – 9,65 – 38,72) ont un secret commun : lequel ?
P = ils ont tous 4 chiffres Q = ce sont des nombres entiers
R = la somme de leurs chiffres est égale à 20
- 4- Pour un goûter d'anniversaire, Athéna a acheté 18 amphores de 33 cl de jus de fruits, Hermès a acheté 4 amphores d'1 litre de nectar de myrte et Diogène a acheté 6 amphores de $\frac{3}{4}$ de litres de vin. Qui a amené la plus grosse quantité de boisson ?
E = Athéna F = Hermès G = Diogène

Réponse :

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 4

Jeu n° 16 : Une histoire de poids

Si 4 casques de Poséidon pèsent 2 tridents de Zeus et qu'un trident pèse 1 kg et 600 g, combien pèse un casque ?





Pour tes calculs :




Réponse :




Jeu n° 17 : Les parchemins

Trouve la valeur de chaque parchemin pour que les opérations soient justes. Pour t'aider, un des parchemins est déjà décodé :





 = 6  = ?  = ?  = ?  = ?  = ?  = ?




 +  +  = 

 +  = 

 +  = 

 +  +  +  = 

 +  +  = 

 +  = 

Jeu n° 18 : Suite logique

Par quelle forme géométrique dois-tu remplacer le point d'interrogation pour que cette suite soit logique ?



Réponse :

Jeu n° 19 : Message codé.

Pour retrouver le message d'Athéna, il te faut remplacer chaque lettre de ce message par la lettre qui suit dans l'alphabet. Par exemple, si tu vois un A, tu la remplaces par un B

Message codé :

ID RTHR KZ CDDRRD CD KZ FTDQQD DS CD KZ RZFDRRD

Réponse :

Jeu n° 20 : Devinette

Je suis une créature imaginaire de la mythologie grecque. Je suis mi-femme, mi-oiseau et mon chant hypnotise. Qui suis-je ?

Réponse :

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 1 - CORRECTION

Jeu n° 1 : Une charade

Mon premier est ce qui recouvre le corps : **PEAU**

Mon second est la 3^{ème} lettre de l'alphabet : **C**

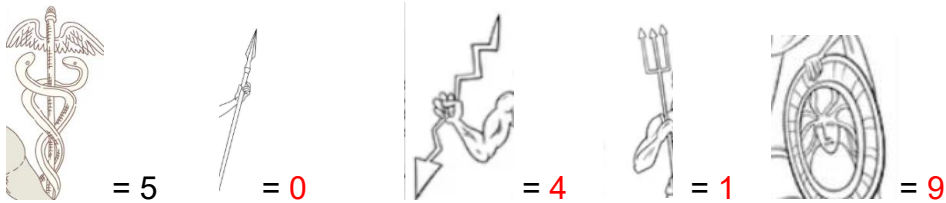
Mon troisième est La neuvième lettre de l'alphabet ou encore un pronom indiquant un lieu : **i ou y**

Mon quatrième est un synonyme de talent : **DON**

Mon tout est un dieu de la mythologie grecque : **Poséidon**

Jeu n° 2 : Un peu de calcul

Trouve la valeur de chaque objet mythique pour que cette addition soit juste. Pour t'aider un des chiffres est décodé. Attention ! As-tu remarqué la retenue ?



$$\begin{array}{ccccccc} & & & & \boxed{1} & & \\ & & & & \downarrow & & \\ & & & & \text{Trident} & & \text{Hand with lightning bolt} & & \text{Trident} & & \text{Aspidochelone} \\ & & & & 1 & & 4 & & 0 & & 5 \\ + & & & & \text{Chariot wheel} & & \text{Trident} & & \text{Hand with lightning bolt} & & \text{Aspidochelone} \\ & & & & 9 & & 1 & & 4 & & 5 \\ \hline & & & & \text{Chariot wheel} & & \text{Trident} & & \text{Aspidochelone} & & \text{Aspidochelone} & & \text{Trident} \\ & & & & 1 & & 0 & & 5 & & 5 & & 0 \end{array}$$



Jeu n° 3 : Une histoire de drachmes

Le cadeau d'Athéna coûte 5 drachmes de plus que celui de Zeus. Au total, les deux cadeaux ont coûté 35 drachmes. Combien coûte le cadeau d'Athéna ?

Calcul :

Réponse : Le cadeau d'Athéna coûte 20 drachmes, celui de Zeus 15 drachmes ($20 - 5 = 15$). Ce qui fait un total de 35 drachmes.

Jeu n° 4 : Bien placer les trières (galères de combat antiques)

Cette grille représente un port où sont placés les six trières dessinées ci-dessous. Trouve l'emplacement de chaque bateau, en t'aidant des chiffres inscrits autour de la grille (ils t'indiquent combien de cases tu dois avoir colorié sur la ligne/la colonne). Les galères ne se touchent jamais, même pas par un coin ; il y a toujours une case vide entre eux.

Trières à placer :



X 2



X 1



X 3



cases vides

Grille à compléter :

	4	1	2	2	3	2
4						
1						
1						
4						
1						
3						

Un conseil : Complète d'abord la quatrième ligne sans oublier de colorier en bleu les cases voisines des galères.

Jeu n° 5 : Une suite logique

Quelle paire de lettres noteras-tu à la place du point d'interrogation pour que la suite soit logique ?

BA - ED - HG - KJ - NM - QP

Réponse : QP

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 2

Jeu n° 6 : Une histoire de chars

Le char d'Apollon et celui de Hélios partent en même temps de deux villes distantes de 100 km. Quand ils se croisent, le char d'Apollon a parcouru 60 km, alors que celui de Hélios n'a parcouru que 40 km. Lequel des deux chars est le plus proche de la ville d'où est parti Apollon ?

Réponse : **Aucun n'est plus proche : ils sont tous les deux à la même distance (60 km) de la ville de départ d'Apollon**

Jeu n° 7 : Une suite logique

Par quel nombre dois-tu remplacer le point d'interrogation pour que cette suite soit logique ?

4 - 8 - 16 - 32 - **64**

Réponse : **on double à chaque fois**

Jeu n° 8 : Combien pèse une lance ?

Si une lance et deux tridents pèsent autant que 3 lances et 1 trident. De plus, si 2 tridents, 1 lance et 1 poids de 1 kg pèsent autant que 4 tridents, 1 lance et un poids de 200 g. Combien pèsera la lance ?

Tu peux t'aider en faisant des dessins :

1 lance + 2 tridents = 3 lances + 1 trident

2 tridents + 1 lance + 1 kg = 4 tridents + 1 lance = 200 g

donc 2 tridents + 200 g = 1 kg donc 3 lances + 1 trident = 1 kg

donc 1 lance + 2 tridents = 1 kg donc 1 lance = 200 g

Réponse : **1 lance pèse 200 g**

Jeu n° 9 : Rébus

Lis ce qui est dessiné pour découvrir la phrase.

J'



2024



D

S

J

œufs

mât

bille

an

D

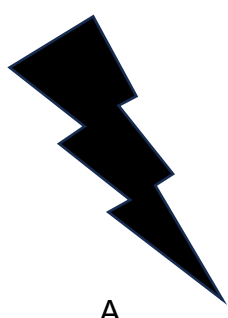
S

Réponse : Je m'habille en déesse.

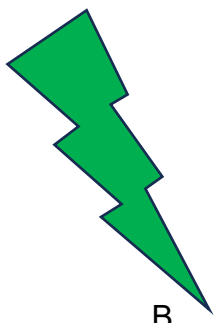
Jeu n° 10 : Les éclairs de Zeus

Zeus et ses aides Argès, Brontès, Steropès et Elatréus, ont rangé leurs éclairs.

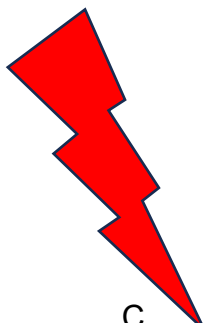
Peux-tu dire à qui appartient chaque éclair si tu sais que l'éclair de Zeus est rangé entre deux éclairs de même couleur, que celui de Argès est le plus petit, que celui de Brontès n'est ni rouge ni blanc, que celui de Stéropès n'est ni blanc, ni noir et que celui d'Elatréus n'est ni noir ni rouge ?



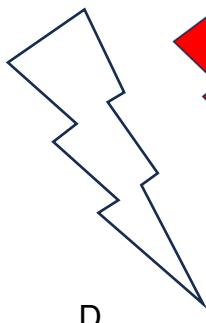
A



B



C



D



E

Réponse : E = Argès - D = Zeus - C = Stéropès - B = Elatréus - A = Brontès

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 3

Correction

Jeu n° 11 : Devinette

Ces 5 nombres trouvés sur un parchemin, servent à indiquer la même durée : laquelle ?

3 - 36 - 1095 - 26280 - 1 576 800

Réponse : ils correspondent tous à 3 ans

3 pour le nombre d'années. 36, pour le nombre de mois dans 3 années. 1095, pour le nombre de jours dans 3 années. 26280, pour le nombre d'heures dans 3 années. 1 576 800, pour le nombre de minutes dans 3 années.

Jeu n° 12 : Pêche au pronom

Dans ce petit texte, souligne le pronom qui s'écrit avec une seule lettre :

Hadès est le frère de Zeus et de Poséidon. Comme Zeus gouverne le Ciel et Poséidon la Mer, Hadès règne sous la terre et pour cette raison il a souvent été considéré comme le « maître des Enfers ». Il est marié à Perséphone. Il y vit avec sa femme deux saisons sur quatre.

Jeu n° 13 : Charade

Mon premier est à l'intérieur du pain : MIE

Mon second est le contraire de tard : TÔT

Mon troisième est le petit salon dans lequel l'artiste se prépare pour son spectacle :

LOGE

Mon quatrième est la neuvième lettre de l'alphabet : I

Mon tout est l'ensemble des légendes : MYTHOLOGIE

Jeu n° 14 : Petit message secret

Remets dans l'ordre le message de Hadès :

LA	QUE	J'	S'	APPELLE	PERSEPHONE
	AIME		FEMME		

Réponse : La femme que j'aime s'appelle Perséphone.

Jeu n° 15 : Un peu de mathématiques

Trouve les bonnes réponses à chaque question, note les lettres qui correspondent.
Ceci te donnera un nouveau mot, en relation avec la mythologie.

- 1- Combien de fois font 48×12 ?
L = 576 M = 496 N = 567
- 2- Un pilote de char arrive le premier à 15 h 00 min 06 s ; il était parti 9 secondes plus tôt. A quelle heure est-il parti ?
X = 15 h 59 min 57 s **Y = 14 h 59 min 57 s** Z = 14 h 59 min 54 s
- 3- Ces trois nombres (4 673 – 9,65 – 38,72) ont un secret commun : lequel ?
P = ils ont tous 4 chiffres Q = ce sont des nombres entiers
R = la somme de leurs chiffres est égale à 20
- 4- Pour un goûter d'anniversaire, Athéna a acheté 18 amphores de 33 cl de jus de fruits, Hermès a acheté 4 amphores d'1 litre de nectar de myrte et Diogène a acheté 6 amphores de $\frac{3}{4}$ de litres de vin. Qui a amené la plus grosse quantité de boisson ?
E = Athéna F = Hermès G = Diogène

Réponse : **LYRE**

Activités ludiques sur le thème de la mythologie

Pour les 10-12 ans – JOUR 4

Correction

Jeu n° 16 : Une histoire de poids

Si 4 casques de Poséidon pèsent 2 tridents de Zeus et qu'un trident pèse 1 kg et 600 g, combien pèse un casque ?








Pour tes calculs :





1 trident pèse comme 2 casques. Si 2 casques pèsent 1 kg et 600 G, alors un casque pèse 800 G




Réponse : 1 casque pèse 800 G




Jeu n° 17 : Les parchemins






Trouve la valeur de chaque parchemin pour que les opérations soient justes. Pour t'aider, un des parchemins est déjà décodé :





 = 6  = 2  = 3  = 1  = 7  = 4  = 5




 +  +  = 

 +  = 

 +  = 

 +  +  +  = 

 +  +  = 

 +  = 

Jeu n° 18 : Suite logique

Par quelle forme géométrique dois-tu remplacer le point d'interrogation pour que cette suite soit logique ?



Réponse : il faut tracer un triangle vert

Jeu n° 19 : Message codé.

Pour retrouver le message d'Athéna, il te faut remplacer chaque lettre de ce message par la lettre qui suit dans l'alphabet. Par exemple, si tu vois un A, tu la remplaces par un B

Message codé :

ID RTHR KZ CDDRRD CD KZ FTDQQD DS CD KZ RZFDRRD

Réponse : Je suis la déesse de la guerre et de la sagesse

Jeu n° 20 : Devinette

Je suis une créature imaginaire de la mythologie grecque. Je suis mi-femme, mi-oiseau et mon chant hypnotise. Qui suis-je ?

Réponse : Je suis une sirène.